

# XVIII° TORNEO TENIS DE MESA “FERIA Y FIESTAS” -- 2015

1º.- Se convoca el XVIII° Torneo de Tenis de Mesa “Feria y Fiestas” – 2015, abierto en la modalidad de **Individual**, categoría Base y Sénior; con fecha de celebración **domingo día 16 de agosto de 2015**.

2º.- Sistema de competición: Eliminatorias según cuadro y número de participantes.

**\*1ª Fase:** Fase de clasificación por grupos.

**\*2ª Fase:** Cuartos de final, Semifinales y Finales.

3º.- Los encuentros en la **1ª Fase** se disputarán al mejor de tres juegos, es decir a dos juegos ganados; en la **2ª Fase** (semifinal y final) los encuentros se disputarán al mejor de cinco juegos (a 11 tantos con 2 de diferencia).

4º.- Se establecen cabezas de serie, tomándose como referencia el XVII° Torneo de Tenis de Mesa “Feria y Fiestas” 2014; formando cabezas de serie, o bien pasando directos a 1/16, según inscripciones.

5º.- El Plazo de inscripción de jugadores finalizará el día 13 de agosto a las 13,00 horas, celebrándose el sorteo el domingo día 16 de agosto a las 10,00 horas en las instalaciones del Pabellón Municipal de Deportes, siendo obligatoria la presencia de los jugadores. Las inscripciones se podrán formalizar en:

## CONCEJALIA DE DEPORTES

**Pabellón Municipal de Deportes**

**Avd. Reyes Católicos s / nº**

**(Tel. 968 75.60.00, Fax: 968 10. 83. 54)**

**www.jumilla.org**

**Email: deportes@jumilla.org**

6º.- El Torneo Categoría Sénior: se celebrará el día 16 de agosto en horario de mañana y tarde Fase Clasificatoria, Final y Entrega de

Trofeos Domingo, 16 de agosto a las 19,00 horas.

Categorías de Base (Fase Clasificatoria): 16 de agosto a las 10,30 horas. Cuartos de Final: Domingo, 16 de agosto a las 17,30 horas. Final y Entrega de Trofeos: Domingo, 16 de agosto a las 19,00 horas.

Lugar de celebración: Pabellón Municipal De Deportes “Carlos García”.

7º.- Cuota de inscripción: **5,00 €**.

8º.- Trofeos y premios: 1º, 2º, 3º y 4º Clasificado, Final Consolación: 1º y 2º Clasificado para cada una de las categorías.

9º.- Categorías:

**Categoría ( A ) Sénior:**

**Nacidos años 1999 y anteriores**

**Categoría ( B ) Base:**

**Nacidos años 2000 y posteriores**

9º.- Reglas Técnicas:

- a) **Elección del campo y servicio:** Antes del comienzo de cada encuentro, se sorteará por el árbitro campo y servicio, el jugador que gana el sorteo puede elegir campo, sacar o restar.
- b) **Servicio:** El saque será libre, pudiendo realizarse desde cualquier parte del campo del que sirve, siempre y cuando la raqueta y pelota estén detrás de la línea de fondo o su prolongación del campo del jugador que saca, pudiendo botar en cualquier parte del campo del jugador que recibe. En el momento de iniciar el servicio, raqueta y mano libre con la pelota inmóvil en ella, deberán estar por encima de la superficie de juego, debiendo ser lanzada hacia arriba y golpeada cuando cae, de lo contrario el árbitro advertirá la primera vez, pudiendo señalar falta de saque en las

- siguientes ocasiones y dar tanto al restador. Si en el saque la pelota toca la red o sus soportes, es tanto nulo.
- c) **Servicio correcto:** Un servicio es correcto cuando tras cumplir lo contemplado en el punto anterior, la pelota tras dar un solo bote en el campo del servidor, bota una vez en el campo del restador. Si no-bota en el campo contrario es falta aunque haya tocado la red o sus soportes.  
Una vez lanzada la pelota al aire para sacar, tiene que ser golpeada, de lo contrario será falta de saque, aunque se coja con la mano.
- d) **Orden de juego:** El servicio se cambia cada cinco tantos; cuando se produce empate a 10 tantos, el servicio se cambia cada tanto.  
En el juego decisivo o de desempate, cuando un jugador alcance el tanto nº 10, se cambia de campo.
- e) **Tanto:** Al menos que la jugada sea considerada nula, un jugador perderá un tanto si:
- \* No sirve correctamente.- No resta correctamente.
  - \* Comete obstrucción.-
  - \* Golpea la pelota dos veces seguidas.
  - \* El o cualquier cosa que vista o lleve mueve la mesa, o toca la red o soportes.
  - \* Toca la superficie de la mesa con la mano libre.
- Sí brazo o mano que sujeta la raqueta, toca la superficie de la mesa, no es falta.
- f) **Juego:** Ganará un juego el jugador que alcance 21 tantos, excepto cuando ambos jugadores o parejas empatan a 20 tantos, en este caso ganará el juego el primer jugador que obtenga dos tantos de diferencia.
- g) **Vestimenta:** Es imprescindible el uso de prendas deportivas.
- h) **Calentamiento y descanso:** Antes de cada encuentro los jugadores tienen derecho a un periodo de dos minutos que incluye calentamiento y consejos iniciales. Entre cada juego tienen derecho a dos minutos de descanso.

- i) **Consejos:** Una vez iniciado el encuentro, los jugadores solo podrán recibir consejos en los periodos indicados en el punto anterior; el incumplimiento de esta norma será sancionado con tarjeta amarilla al banquillo la primera vez y expulsión de quien de los consejos (de palabra o gestos) en sucesivas veces.

10º.- La inscripción en el Torneo supone la aceptación de las bases establecidas anteriormente.

\* Organiza:



## AYUNTAMIENTO DE JUMILLA CONCEJALIA DE DEPORTES

:



Jumilla, a 16 de julio de 2015

